

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1410

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.10

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/11
優先度:	通常	期日:	2025/04/14
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.78時間
対象バージョン:		作業時間:	0.76時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/11 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 89 に変更

#2 - 2025/04/14 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 89 から 100 に変更