

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1405

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.9

2025/04/28 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/14
優先度:	通常	期日:	2025/04/17
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.25時間
対象バージョン:		作業時間:	2.15時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	8		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 46 から 89 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 89 から 99 に変更

#4 - 2025/04/17 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 99 から 100 に変更