

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1404

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.4

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/11
優先度:	通常	期日:	2025/04/14
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.17時間
対象バージョン:		作業時間:	1.20時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/11 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を0から88に変更

#2 - 2025/04/14 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を88から100に変更