

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1400

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.0

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/11
優先度:	通常	期日:	2025/04/15
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.52時間
対象バージョン:		作業時間:	1.57時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/11 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 68 に変更

#2 - 2025/04/14 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 68 から 99 に変更

#3 - 2025/04/15 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更