

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1399

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.10

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

| | | | |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス: | 新規 | 開始日: | 2025/04/12 |
| 優先度: | 通常 | 期日: | 2025/04/15 |
| 担当者: | 米田 雛子 | 進捗率: | 100% |
| カテゴリ: | | 予定工数: | 1.04時間 |
| 対象バージョン: | | 作業時間: | 1.04時間 |
| コメント: | | ポイント: | 8 |
| 作業難易度: | 4 | | |
| 説明 | | | |

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率を0から93に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率を93から100に変更