

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1397

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.8

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/12
優先度:	通常	期日:	2025/04/16
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.29時間
対象バージョン:		作業時間:	1.28時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を0から63に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を63から99に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を99から100に変更