

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1395

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.6

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/12
優先度:	通常	期日:	2025/04/15
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.09時間
対象バージョン:		作業時間:	1.06時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 89 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 89 から 100 に変更