

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1394

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.5

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/12
優先度:	通常	期日:	2025/04/15
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.10時間
対象バージョン:		作業時間:	1.07時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	2		
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 88 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 88 から 100 に変更