

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1393

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.4

2025/04/25 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/12
優先度:	通常	期日:	2025/04/15
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.21時間
対象バージョン:		作業時間:	1.26時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 99 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更