

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1386

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.8

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/13
優先度:	通常	期日:	2025/04/17
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.70時間
対象バージョン:		作業時間:	1.67時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	2	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 42 から 92 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 92 から 99 に変更

#4 - 2025/04/17 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更