

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1385

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.0

2025/04/28 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/15
優先度:	通常	期日:	2025/04/19
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.00時間
対象バージョン:		作業時間:	2.05時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/15 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 45 に変更

#2 - 2025/04/16 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 45 から 96 に変更

#3 - 2025/04/17 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 96 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更