

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1384

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.6

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/13
優先度:	通常	期日:	2025/04/16
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.61時間
対象バージョン:		作業時間:	1.65時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	8		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 66 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 66 から 99 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更