

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1382

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.4

2025/04/25 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/13
優先度:	通常	期日:	2025/04/16
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.59時間
対象バージョン:		作業時間:	1.64時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	5		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 65 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 65 から 99 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更