

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1380

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.1

2025/06/10 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/28
優先度:	通常	期日:	2025/05/31
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.55時間
対象バージョン:		作業時間:	1.59時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/05/28 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 66 に変更

#2 - 2025/05/29 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 66 から 99 に変更

#3 - 2025/05/30 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更