

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1373

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.10

2025/04/28 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/17
優先度:	通常	期日:	2025/04/20
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.16時間
対象バージョン:		作業時間:	1.14時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/17 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 83 に変更

#2 - 2025/04/18 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 83 から 100 に変更