

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1371

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.4

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/14
優先度:	通常	期日:	2025/04/18
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.69時間
対象バージョン:		作業時間:	2.71時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	1	スクリーンショット:	
ポイント:	4	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 37 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 37 から 73 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 73 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更