

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1369

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.6

2025/04/28 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/17
優先度:	通常	期日:	2025/04/21
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.77時間
対象バージョン:		作業時間:	1.82時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	2	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/17 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/04/18 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/04/21 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更