

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1368

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.1

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/14
優先度:	通常	期日:	2025/04/18
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.96時間
対象バージョン:		作業時間:	2.93時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 39 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 39 から 74 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 74 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更