

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1367

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.0

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

| | | | |
|----------|------|------------|------------|
| ステータス: | 新規 | 開始日: | 2025/04/14 |
| 優先度: | 通常 | 期日: | 2025/04/17 |
| 担当者: | 水口 崇 | 進捗率: | 100% |
| カテゴリ: | | 予定工数: | 1.98時間 |
| 対象バージョン: | | 作業時間: | 1.93時間 |
| コメント: | | 工程: | |
| 作業難易度: | 2 | スクリーンショット: | |
| ポイント: | 6 | ログファイル: | |
| 説明 | | | |

履歴

#1 - 2025/04/14 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 47 に変更

#2 - 2025/04/15 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 47 から 97 に変更

#3 - 2025/04/16 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 97 から 99 に変更

#4 - 2025/04/17 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更