

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1365

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.9

2025/04/25 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/15
優先度:	通常	期日:	2025/04/18
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.08時間
対象バージョン:		作業時間:	2.06時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/15 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 49 に変更

#2 - 2025/04/16 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 49 から 98 に変更

#3 - 2025/04/17 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 98 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 99 から 100 に変更