

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1364

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.8

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/15
優先度:	通常	期日:	2025/04/19
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.62時間
対象バージョン:		作業時間:	1.65時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	1	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/15 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 50 に変更

#2 - 2025/04/16 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 50 から 99 に変更

#3 - 2025/04/18 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更