

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1362

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.6

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/15
優先度:	通常	期日:	2025/04/18
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.01時間
対象バージョン:		作業時間:	2.07時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/15 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 50 に変更

#2 - 2025/04/16 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 50 から 97 に変更

#3 - 2025/04/17 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 97 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更