

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1361

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.5

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/15
優先度:	通常	期日:	2025/04/18
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.41時間
対象バージョン:		作業時間:	2.44時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/15 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/16 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 46 から 91 に変更

#3 - 2025/04/17 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 91 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更