

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1358

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.2

2025/04/25 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/15
優先度:	通常	期日:	2025/04/18
担当者:	川名 真里	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.43時間
対象バージョン:		作業時間:	2.41時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/15 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 0 から 45 に変更

#2 - 2025/04/16 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 45 から 92 に変更

#3 - 2025/04/17 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 92 から 99 に変更

#4 - 2025/04/18 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 99 から 100 に変更