

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1353

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.8

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

|          |      |       |            |
|----------|------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規   | 開始日:  | 2025/04/16 |
| 優先度:     | 通常   | 期日:   | 2025/04/19 |
| 担当者:     | 林 美琴 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |      | 予定工数: | 1.58時間     |
| 対象バージョン: |      | 作業時間: | 1.66時間     |
| コメント:    |      | ポイント: | 6          |
| 作業難易度:   | 7    |       |            |
| 説明       |      |       |            |

履歴

#1 - 2025/04/16 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/04/17 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/04/18 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更