

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1351

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.10

2025/04/28 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/19
優先度:	通常	期日:	2025/04/23
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.28時間
対象バージョン:		作業時間:	1.27時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 63 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 63 から 99 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更