

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1349

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.4

2025/04/25 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/16
優先度:	通常	期日:	2025/04/19
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.37時間
対象バージョン:		作業時間:	1.38時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	7	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/16 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 58 に変更

#2 - 2025/04/17 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 58 から 99 に変更

#3 - 2025/04/18 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更