

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1346

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.5

2025/04/24 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/17
優先度:	通常	期日:	2025/04/20
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.92時間
対象バージョン:		作業時間:	0.89時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/17 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 94 に変更

#2 - 2025/04/18 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 94 から 100 に変更