

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1344

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.3

2025/04/24 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/17
優先度:	通常	期日:	2025/04/21
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.76時間
対象バージョン:		作業時間:	1.77時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/17 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 69 に変更

#2 - 2025/04/18 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 69 から 99 に変更

#3 - 2025/04/21 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更