

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1340

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.6

2025/04/25 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/17
優先度:	通常	期日:	2025/04/20
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.31時間
対象バージョン:		作業時間:	1.38時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/17 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 95 に変更

#2 - 2025/04/18 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 95 から 100 に変更