

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1339

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.5

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/17
優先度:	通常	期日:	2025/04/20
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.94時間
対象バージョン:		作業時間:	0.91時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/17 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 89 に変更

#2 - 2025/04/18 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 89 から 100 に変更