

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1331

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.8

2025/04/25 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/18
優先度:	通常	期日:	2025/04/22
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.72時間
対象バージョン:		作業時間:	1.61時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	5	スクリーンショット:	
ポイント:	8	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/18 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 57 に変更

#2 - 2025/04/21 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 57 から 99 に変更

#3 - 2025/04/22 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更