

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1330

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.0

2025/04/24 18:02 - 平岡 厚吉

|          |      |       |            |
|----------|------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規   | 開始日:  | 2025/04/18 |
| 優先度:     | 通常   | 期日:   | 2025/04/22 |
| 担当者:     | 水口 崇 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |      | 予定工数: | 1.49時間     |
| 対象バージョン: |      | 作業時間: | 1.50時間     |
| コメント:    |      | ポイント: | 1          |
| 作業難易度:   | 6    |       |            |
| 説明       |      |       |            |

履歴

#1 - 2025/04/18 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 58 に変更

#2 - 2025/04/21 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 58 から 99 に変更

#3 - 2025/04/22 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更