

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1329

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.6

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/18
優先度:	通常	期日:	2025/04/22
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.46時間
対象バージョン:		作業時間:	1.41時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	5		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/18 00:00 - 富田 健司

- 進捗率を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/04/21 00:00 - 富田 健司

- 進捗率を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/04/22 00:00 - 富田 健司

- 進捗率を 99 から 100 に変更