

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1328

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.5

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/18
優先度:	通常	期日:	2025/04/21
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.88時間
対象バージョン:		作業時間:	0.89時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	9	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/18 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率を 0 から 88 に変更

#2 - 2025/04/21 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率を 88 から 100 に変更