

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1327

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.4

2025/04/25 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/18
優先度:	通常	期日:	2025/04/21
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.13時間
対象バージョン:		作業時間:	1.13時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	1		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/18 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 86 に変更

#2 - 2025/04/21 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 86 から 100 に変更