

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1326

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.7

2025/04/28 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/24
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.45時間
対象バージョン:		作業時間:	2.39時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 42 から 88 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 88 から 99 に変更

#4 - 2025/04/24 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更