

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1325

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.6

2025/04/28 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/24
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.09時間
対象バージョン:		作業時間:	2.13時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 51 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 51 から 99 に変更

#3 - 2025/04/24 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更