

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1324

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.1

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/18
優先度:	通常	期日:	2025/04/21
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.98時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/18 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 88 に変更

#2 - 2025/04/21 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 88 から 100 に変更