

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1323

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.4

2025/04/28 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/24
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.92時間
対象バージョン:		作業時間:	1.84時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	6		
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 42 から 90 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 90 から 99 に変更

#4 - 2025/04/24 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更