

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1312

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.0

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

|          |      |            |            |
|----------|------|------------|------------|
| ステータス:   | 新規   | 開始日:       | 2025/04/19 |
| 優先度:     | 通常   | 期日:        | 2025/04/23 |
| 担当者:     | 水口 崇 | 進捗率:       | 100%       |
| カテゴリ:    |      | 予定工数:      | 1.47時間     |
| 対象バージョン: |      | 作業時間:      | 1.50時間     |
| コメント:    |      | 工程:        |            |
| 作業難易度:   | 2    | スクリーンショット: |            |
| ポイント:    | 9    | ログファイル:    |            |
| 説明       |      |            |            |

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 63 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 63 から 99 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更