

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1311

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.3

2025/04/28 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/22
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.16時間
対象バージョン:		作業時間:	2.14時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	9	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/22 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 45 に変更

#2 - 2025/04/23 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 45 から 90 に変更

#3 - 2025/04/24 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 90 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更