

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1309

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.8

2025/04/25 18:02 - 末永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/20
優先度:	通常	期日:	2025/04/24
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.12時間
対象バージョン:		作業時間:	2.13時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 46 から 96 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 96 から 99 に変更

#4 - 2025/04/24 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更