

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1308

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.7

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/20
優先度:	通常	期日:	2025/04/23
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.58時間
対象バージョン:		作業時間:	1.56時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	8		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 60 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 60 から 99 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更