

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1307

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.10

2025/04/24 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	米田 雛子	進捗率:	99%
カテゴリ:		予定工数:	2.76時間
対象バージョン:		作業時間:	2.16時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	2	スクリーンショット:	
ポイント:	7	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 35 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 35 から 69 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 69 から 99 に変更