

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1301

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.0

2025/04/25 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/20
優先度:	通常	期日:	2025/04/24
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.36時間
対象バージョン:		作業時間:	2.23時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	4	スクリーンショット:	
ポイント:	9	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 42 から 88 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 88 から 99 に変更

#4 - 2025/04/24 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更