

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1296

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.6

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

|          |       |       |            |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:  | 2025/04/21 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:   | 2025/04/25 |
| 担当者:     | 富田 健司 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |       | 予定工数: | 2.55時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間: | 2.44時間     |
| コメント:    |       | ポイント: | 4          |
| 作業難易度:   | 6     |       |            |
| 説明       |       |       |            |

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 35 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 35 から 70 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 70 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更