

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1295

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.5

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/24
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.24時間
対象バージョン:		作業時間:	2.29時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 47 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 47 から 91 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 91 から 99 に変更

#4 - 2025/04/24 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更