

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1294

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.4

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.32時間
対象バージョン:		作業時間:	2.34時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 36 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 36 から 74 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 74 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更