

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1292

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.2

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	川名 真里	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.92時間
対象バージョン:		作業時間:	2.90時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	6	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 0 から 38 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 38 から 75 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 75 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 99 から 100 に変更